

Trabajo en Equipo: Factor de Éxito en el Maratón de Programación

Ing. Anymir Orellana

Sinergia Informa. Noviembre 2001

El maratón de programación es un evento competitivo anual en el cual equipos de estudiantes universitarios a nivel mundial se enfrentan a problemas de programación, con el fin de resolver el mayor número posible en un lapso de tiempo determinado. A través de las Eliminatorias Regionales Suramericanas de Programación ACM (Association for Computing Machinery), en el cual participan las Universidades de Venezuela y Suramérica, se seleccionan dos o tres equipos que participan en el maratón mundial. Este año se llevó a cabo la IV Eliminatoria Regional Suramericana en Margarita (con Cuba como equipo invitado), Brasil, Paraguay, Argentina y Chile simultáneamente, obteniendo los primeros lugares Brasil y Argentina. Estos equipos representarán a Suramérica en el maratón mundial a realizarse en Hawaii en Marzo de 2002.

Los equipos que compiten están conformados por tres alumnos programadores y los problemas a los cuales se enfrentan son interesantemente retadores, en donde las habilidades en áreas como análisis numérico, optimización, investigación de operaciones, análisis de algoritmos, inglés y, por supuesto, programación, se conjugan y ponen de manifiesto para lograr un buen desempeño en la competencia. Si bien es cierto que estas destrezas, bien sean innatas en cada miembro, o adquiridas durante las carreras afines a la computación e informática, son indispensables para la resolución de los problemas, realmente es la práctica y el trabajo en equipo lo que definitivamente logra ensamblar dichas destrezas y marcar la diferencia entre los equipos ganadores y el resto.

En este tipo de competencia, en la cual el tiempo es factor crítico de presión, la estrategia a utilizar para responder los problemas es determinante. Según la estrategia seleccionada, el equipo toma decisiones para resolver interrogantes como por ejemplo, ¿todos los miembros leen todos los problemas a la vez? o ¿cada uno lee un problema en particular? ¿cuál problema atacar primero? ¿será resuelto por un miembro solamente, mientras el resto logra entender otros problemas, o todos con el mismo problema a la vez? Una vez resuelto el problema, ¿quién se sienta al frente del computador y programa la solución? (se tiene un computador por equipo) ¿si el programa no produce la salida esperada, se intenta corregir para enviarlo al jurado de nuevo? (cada entrega incorrecta es penalizada) o ¿se ataca otro problema y luego se vuelve con las entregas no efectivas? Obviamente, las decisiones serán más fáciles de tomar si el equipo conoce las debilidades y fortalezas de cada miembro, conocimiento que es adquirido según el grado de compenetración entre ellos, la cual es lograda a través de la práctica como equipo. Cabe destacar que los dos equipos de la Universidad Centroccidental Lisandro Alvarado (UCLA) han participado en diversos maratones locales, tanto en la propia UCLA como invitados en otras universidades nacionales, lo cual les permite adquirir la práctica necesaria y así familiarizarse con la mecánica del maratón y los problemas típicos.

Hasta ahora se ha resaltado el trabajo en equipo de los competidores, pero también existe un gran equipo de trabajo, o varios equipos, involucrados en la actividad: directores y coordinadores del maratón en Venezuela, profesores miembros del jurado, profesores entrenadores, bachilleres asistentes, observadores del evento, equipo técnico, equipo de logística y autoridades universitarias. Todas estas personas cumplen sus tareas según sus roles, y están conscientes de que sólo el trabajo en equipo garantiza el éxito de la competencia.

Como punto de cierre, es necesario felicitar, tanto a los equipos de programadores de todas las universidades como a los principales coordinadores de este evento por su excelente trabajo y apasionado empeño para así lograr la participación exitosa de Venezuela en cada competencia.